**Additional Requirements**

**1. Thêm mặt hàng Media mới:**

**AudioBook**

Thông tin về loại mặt hàng mới như sau: AudioBook  
+ String author, ví dụ: Paulo Coelho  
+ String format, ví dụ: mp3

+ String language, ví dụ: English  
+ String accent, ví dụ: Male - North America

+ int lengthInMinutes, ví dụ: 226

* Việc thêm mặt hàng mới (AudioBook) không làm ảnh hướng tới mã nguồn hiển tại. Muốn thêm AudioBook chỉ cần thêm class AudioBook mở rộng từ class Media tương tự như Book, CD, DVD.

**2. Thay đổi cách tính phí vận chuyển:**

Phí vận chuyển sẽ được tính dựa theo khối lượng thực tế và độ cồng kềnh của kiện hàng.

Độ cồng kềnh của kiện hang được tính theo kích thước của kiện hàng: chiều dài, chiều rộng, chiều cao, với công thức như sau:

Độ cồng kềnh (kg) = Chiều dài (cm) x Chiều rộng (cm) x Chiều cao (cm) / 6000. Khối lượng để tính phí vận chuyển = MAX (khối lượng thực tế, độ cồng kềnh).

VD: Kiện hàng nặng 2kg, có độ cồng kềnh 50 x 60 x 10 / 6000 = 5 (kg). Vậy khối lượng để tính phí vận chuyển = MAX (2,5) = 5kg. Sau đó, phí vận chuyển được tính như trong mô tả của AIMS.

* Khi thay đổi cách tính phí, class PlaceOrderController sẽ phải thay đổi do phương thức calculateShippingFee nằm ở class này. Để tránh PlaceOrderController đảm nhận quá nhiều trách nhiệm, ta nên tách phương thức calculateShippingFee thành một class riêng phụ trách việc tính phí vận chuyển (ví dụ: ShippingFeeCalculator).
* Ngoài ra, cần tách logic tính khối lượng đơn hàng thành phương thức riêng, khi muốn thay đổi cách tính phí vận chuyển thì chỉ cần thay đổi phương thức tính khối lượng đơn hàng mà các thành phần khác không bị ảnh hướng.